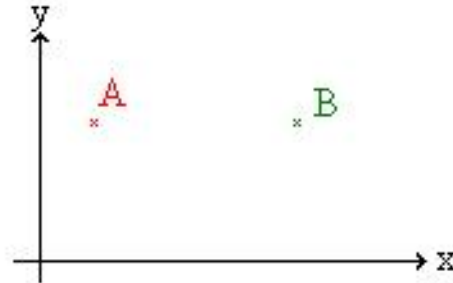


Aufstellen von Vektoren :

Will man einen Vektor zwischen zwei Punkten aufspannen so benötigt man zwei Vektoren. Wir bilden also zu jedem Punkt einen Vektor (den Ortsvektor):

$$A = (1 / 2)$$

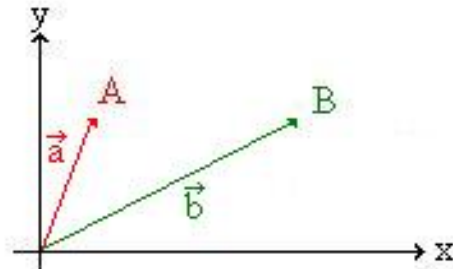
$$B = (4 / 2)$$



Bilden der Ortsvektoren:

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{b} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$$

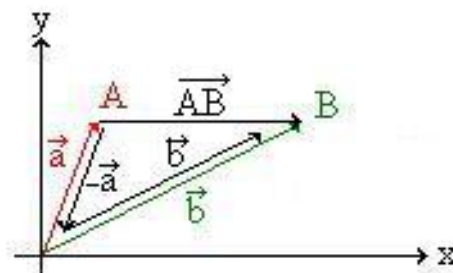


Berechnung des Vektors:

$$\vec{AB} = \vec{b} - \vec{a}$$

$$\vec{AB} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{AB} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}$$



Unser neuer Vektor AB hat nun die Koordinaten 3 / 0 . Das bedeutet das man um von Punkt A nach Punkt B zu gelangen 3 in x und 0 in y Richtung gehen muss um zu B zu gelangen. Mann nennt diesen Vektor deswegen auch **Richtungsvektor**. Dieser Vektor stützt sich auf dem Vektor a, welcher auch als **Stützvektor** bezeichnet wird.

Bei Benutzung dieser Informationen besteht keine Garantie auf Richtigkeit es entfallen
AGB: also alle Garantiesprüche. Für eventuell auftretende Schäden, welche aufgrund
fehlerhafter Informationen entstehen können, wird meinerseits keine Haftung übernommen.

Benjamin Kleinhens ©

